

## Werkstudent – 3D Visualisierung, UE (m/w)

Sie sind begeistert von fotorealistischen virtuellen Welten und leben Ihre Kreativität bei der Umsetzung gern aus. Sie haben ein Auge für technische Details und ein Gespür für eine authentische Darstellung. Dann könnte diese Position genau zu Ihnen passen:

### **Aufgabenbereich:**

- Übertragung unserer CAD-Modelle (einzelne Geräte und ganze Küchen) in die Unreal Engine, z.B. mittels Datasmith
- Texturieren der importierten Modelle innerhalb der Unreal Engine mit dem Ziel ein fotorealistisches Abbild zu kreieren
- Setzen von Beleuchtungen, platzieren von Küchenutensilien usw. um die Szenerie lebendig wirken zu lassen
- Animieren einzelner technischer Funktionen, wie z.B. Schubladen und Schranktüren

### **Ihr Profil:**

- Studium in 3D-Design/ Game-Design/ Interieur Design/ Architektur oder vergleichbar
- Erste Erfahrung in der Unreal Engine oder die Motivation sich selbstständig einzuarbeiten
- Erste Erfahrungen mit dem UE Plugin Datasmith sind von Vorteil
- Ein Auge für Details
- Eine eigenverantwortliche Arbeitsweise

### **Wir bieten:**

- Einen Arbeitsplatz mit Ryzen 5950X, 128gb Arbeitsspeicher und RTX 3090 in angenehmer und kollegialer Arbeitsatmosphäre
- Flexible Arbeitszeiten mit Möglichkeit zum Home Office
- Eine attraktive Vergütung
- Der Bürostandort ist Halstenbek – mit sehr guter Anbindung an öffentliche Verkehrsmittel und in direkter Nähe zur A7/A23. Mitarbeiterparkplätze sind vorhanden.

Wir freuen uns auf Ihre Bewerbung!